

Лекция #9: Поток

9 ноября

9.1. Основные определения

Дан орграф G , у каждого ребра e есть пропускная способность $c_e \in \mathbb{R}$.

Def 9.1.1. Поток в орграфе из s в t – сопоставленные рёбрам числа $f_e \in \mathbb{R}$:

$$(\forall \text{ ребра } e \quad 0 \leq f_e \leq c_e) \wedge (\forall \text{ вершины } v \neq s, t \quad \sum_{e \in \text{in}(v)} f_e = \sum_{e \in \text{out}(v)} f_e)$$

Вершина s называется *истоком*, вершина t *стоком*.

Говорят, что по ребру e течёт f_e единиц потока.

Определение говорит “поток течёт из истока в сток и ни в какой вершине не задерживается”.

Def 9.1.2. Величина потока $|f| = \sum_{e \in \text{out}(s)} f_e - \sum_{e \in \text{in}(s)} f_e$ (сколько вытекает из истока).

Утверждение 9.1.3. В сток втекает ровно столько, сколько вытекает из истока.

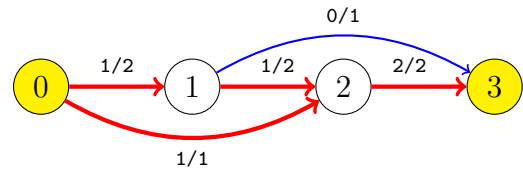
Замечание 9.1.4. $|f|$ может быть отрицательной: пусть по ребру $t \rightarrow s$ единицу потока.

Def 9.1.5. Циркуляцией называется поток величины 0.

• Примеры потока

Рассмотрим пока граф с единичными пропускными способностями.

1. \forall цикл – циркуляция.
2. \forall путь из s в t – поток величины 1.
3. $\forall k$ не пересекающихся по рёбрам путей из s в t – поток величины k .
4. На картинке поток величины 2, подписи f_e/c_e .



Def 9.1.6. Остаточная сеть потока f – G_f , граф с пропускными способностями $c_e - f_e$.

Def 9.1.7. Дополняющий путь – путь из s в t в остаточной сети G_f .

Лм 9.1.8. Если по всем рёбрам дополняющего пути p увеличить величину потока на $x = \min_{e \in p} (c_e - f_e)$, получится корректный поток величины $|f| + x$.

9.2. Обратные рёбра

Def 9.2.1. Для каждого ребра сети G с пропускной способностью c_e создадим обратное ребро e' пропускной способностью 0. При этом по определению $f_{e'} = -f_e$.

Добавим в граф обратные рёбра, упростим определения потока и величины потока:

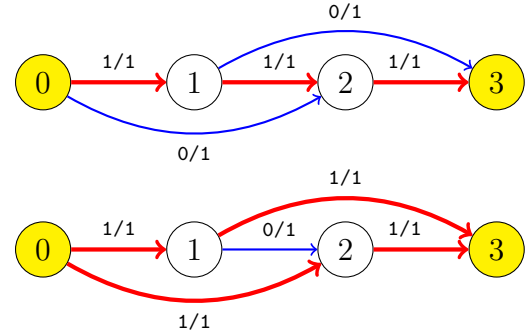
Теперь \forall потока f должно выполняться $\forall v \neq s, t \quad \sum_{e \in \text{out}(v)} f_e = 0$, величина потока $|f| = \sum_{e \in \text{out}(s)} f_e$.

Здесь $\text{out}(v)$ – множество прямых и обратных рёбер, выходящих из v .

Def 9.2.2. Ребро называется насыщенным, если $f_e = c_e$, иначе оно ненасыщено.

Утверждение 9.2.3. Если по прямому ребру течёт поток, обратное ненасыщено.

После добавления обратных рёбер в G , они появились и в G_f . Поэтому для такого потока из 0 в 3 величины 1 в G_f есть дополняющий путь $0 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 3$.



Увеличим поток по пути $0 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 3$, получим новый поток. Заметьте, добавляя +1 потока к ребру $2 \rightarrow 1$, мы уменьшаем поток по ребру $1 \rightarrow 2$.

Замечание 9.2.4. Сейчас мы научимся разбивать поток величины 2 на 2 непересекающихся по рёбрам пути. Если бы мы действовали жадно (*найдем какой-нибудь первый путь, удалим его рёбра из графа, на оставшихся рёбрах найдем второй путь*), нас постигла бы неудача. Поток же благодаря обратным рёбрам получается даже при неверном первом пути найти дополняющий путь и получить поток размера два.

9.3. Альтернативное определение

Нередко удобнее работать с альтернативными определениями:

Транспортная сеть. У нас есть:

- граф $G(V, E)$ (ориентированный или нет);
- исток $s \in V$ и сток $t \in V$ ($s \neq t$);
- пропускные способности $c: V^2 \rightarrow \mathbb{R}_+$;
- поток $f: V^2 \rightarrow \mathbb{R}$.

И должны быть выполнены следующие свойства:

1. $\forall v, u \in V f(v, u) = -f(u, v)$;
2. $\forall v, u \in V f(v, u) \leq c(v, u)$;
3. $\forall v \in V \setminus \{s, t\} \sum_{u \in V} f(v, u) = 0$;
4. если $e = (vu) \in E$, то $c(v, u) = c_e \geq 0$; иначе $c(v, u) = 0$.

Величина потока (обозначаем $|f|$) — это число $\sum_{u \in V} f(s, u)$.

9.4. Декомпозиция потока (на практике)

Def 9.4.1. Элементарный поток — путь из s в t , по которому течёт x единиц потока.

Def 9.4.2. Декомпозиция потока f — представление f в виде суммы элементарных потоков (путей) и циркуляций.

Lm 9.4.3. $|f| > 0 \Rightarrow \exists$ путь из s в t по рёбрам $e: f_e > 0$.

• **Алгоритм декомпозиции за $\mathcal{O}(E^2)$**

Пока $|f| > 0$ найдём путь p из s в t по рёбрам $e: f_e > 0$, по всем рёбрам пути p уменьшим поток на $x = \min_{e \in p} f_e$.

Lm 9.4.4. Время работы $\mathcal{O}(E^2)$

Доказательство. По рёбрам $e: f_e > 0$ поток только убывает. После отщепления одного пути, как минимум у одного из рёбер f_e обнулится \Rightarrow не более E поисков пути. ■

9.5. Теорема и алгоритм Форда-Фалкерсона

Def 9.5.1. Для любых множеств $S, T \subseteq V$ определим

$$F(S, T) = \sum_{a \in S, b \in T} f_{a \rightarrow b}, \quad C(S, T) = \sum_{a \in S, b \in T} c_{a \rightarrow b}$$

Сумма включает обратные рёбра \Rightarrow на графе из одного ребра $e: t \rightarrow s, f_e = 1 \quad F(\{s\}, \{t\}) = -1$.

Lm 9.5.2. $\forall v \in V \begin{cases} F(\{v\}, V) = 0 & v \neq s, t \\ F(\{v\}, V) = |f| & v = s \end{cases}$

Lm 9.5.3. $\forall S \quad F(S, S) = 0$

Доказательство. В вместе с каждым ребром в сумму войдёт и обратное ему. ■

Lm 9.5.4. $\forall S, T \quad F(S, T) \leq C(S, T)$

Доказательство. Сложили неравенства $f_e \leq c_e$ по всем рёбрам $e: S \rightarrow T$. ■

Def 9.5.5. Разрез – дизъюнктное разбиение вершин $(S, T) : V = S \sqcup T, s \in S, t \in T$.

Def 9.5.6. Величина разреза $(S, T) = C(S, T)$.

Lm 9.5.7. \forall разреза $(S, T) \quad |f| = F(S, T)$

Доказательство. Интуитивно: поток вытекает из s , нигде не задерживается \Rightarrow он весь протечёт через разрез. Строго: $F(S, T) = F(S, T) + F(S, S) = F(S, V) = F(\{s\}, V) + 0 + \dots + 0 = |f|$. ■

Lm 9.5.8. \forall разреза (S, T) и потока $f \quad |f| \leq C(S, T)$

Доказательство. $|f| = F(S, T) \leq C(S, T)$ (пользуемся леммами 9.5.4 и 9.5.7). ■

Теорема 9.5.9. Форда-Фалекрсона

(1) $|f| = \max \Leftrightarrow \nexists$ дополняющий путь

(2) $\max |f| = \min C(S, T)$ (максимальный поток равен минимальному разрезу)

Доказательство. \exists дополняющий путь \Rightarrow можно увеличить по нему $f \Rightarrow |f| \neq \max$.

Пусть нет дополняющего пути \Rightarrow dfs из s по ненасыщенным рёбрам не посетит t . Множество посещённых вершин обозначим S , обозначим $T = V \setminus S$. Из S в T ведут только $e: f_e = c_e$.

Значит, $|f| = F(S, T) = C(S, T)$. Из леммы 9.5.8 следует, что $|f| = \max, C(S, T) = \min$. ■

• Поиск минимального разреза

Из доказательства теоремы 9.5.9 мы заодно получили алгоритм за $\mathcal{O}(E)$ поиска \min разреза по \max потоку.

• Алгоритм Форда-Фалкерсона

Из теоремы следует простейший алгоритм поиска максимального потока: пока есть дополняющий путь p , найдём его, толкнём по нему $x = \min_{e \in p} (c_e - f_e)$ единиц потока.

Утверждение 9.5.10. Если все $c_e \in \mathbb{Z}$, алгоритм конечен.

Время работы алгоритма мы умеем оценивать сверху только как $\mathcal{O}(|f| \cdot E)$.

При $c_e \leq \text{polynom}(|V|, |E|)$ получаем $|f| \leq \text{polynom}(|V|, |E|) \Rightarrow \Phi. \Phi$. работает за полином.

При экспоненциально больших c_e на практике мы построим тест: время работы $\Omega(2^{V/2})$.

9.6. Реализация, хранение графа

Первый способ хранения графа более естественный:

```
1 struct Edge {
2     int a, b, f, c, rev; // a ---> b
3 };
4 vector<Edge> c[n]; // c[c[v][i].b][c[v][i].rev] - обратное ребро
5 for (Edge e : c[v]) // перебор рёбер, смежных с v
6     ;
```

Второй часто работает быстрее, и позволяет проще обращаться к обратному ребру.

Поэтому про него поговорим подробнее.

```
1 struct Edge {
2     int a, b, f, c; // собственно ребро
3     int next; // интрузивный список, список на массиве
4 };
5 vector<Edge> edges;
6 vector<int> head(n, -1); // для каждой вершин храним начало списка
7 for (int i = head[v]; i != -1; i = edges[i].next)
8     Edge e = edges[i]; // перебор рёбер, смежных с v
```

Добавить ребро можно так:

```
1 void add(a, b, c):
2     edges.push_back({a, b, 0, c}); // прямое
3     edges.push_back({b, a, 0, 0}); // обратное
```

Заметим, что взаимобратные рёбра добавляются парами \Rightarrow

$\forall i$ к $\text{edges}[i]$ обратным является $\text{edges}[i \sim 1]$.

Теперь реализуем алгоритм $\Phi. \Phi$. Также, как и Кун, dfs, ищущий путь, сразу на обратном ходу рекурсии будет изменять поток по пути.

```
1 bool dfs(int v):
2     u[v] = 1;
3     for (int i = head[v]; i != -1; i = edges[i].next):
4         Edge &e = edges[i];
5         if (e.f < e.c && !u[e.b] && (e.b == t || dfs(e.b))):
6             e.f++, edges[i ^ 1].f--; // не забудьте пересчитать обратное ребро
7         return 1;
8     return 0;
```

По сути мы лишь нашли путь из s в t в остаточной сети G_f .

Если мы хотим толкать не единицу потока, а $\min_e(c_e - f_e)$, нужно, чтобы dfs на прямом ходу рекурсии насчитывал минимум и возвращал из рекурсии полученное значение.