

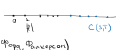

Лемма $\forall c(u,v) \geq 0 \forall u, v$
 $f(u,v) \leq c(u,v)$
 $f(u,v) = -f(v,u)$
 $\sum_{u \neq v} f(u,v) = 0$

Лемма $F(S,T) = \sum_{u \in S, v \in T} f(u,v)$
 $C(S,T) = \sum_{u \in S, v \in T} c(u,v)$

$\square F(S,T) \leq C(S,T)$
 $F(S,T) = F(T,S) = -F(S,T)$
 $F(V,V) = \sum_{u,v \in V} f(u,v) = 0$

Лемма $\forall S \subseteq V, F(S,S) = 0$
Лемма $F(S,T) \leq C(S,T)$
 $\sum_{u \in S, v \in T} f(u,v) \leq \sum_{u \in S, v \in T} c(u,v)$

Def $\text{Путь } (S,T): S \cup T = V; s \in S, t \in T$
Безопасный путь - $C(S,T)$
Лемма (S,T) -безопасный путь $F(S,T) = |H|$
 $F(S,T) = F(S,T) + F(S,S) = F(S,T) = \sum_{u \in S, v \in T} f(u,v) = |H|$

Лемма (S,T) -безопасный путь $H \in C(S,T)$ - безопасный путь.



Ис (попытки, концепции)
 1) $|H| = \max \iff \exists \text{ безопасный путь}$ (иногда G_0 : $\forall c \geq 0$)
 2) $\max |H| = \min_{S \subseteq V} C(S,T)$ (max c. route между min. безопасным)

До-до
 $\exists \text{ безопасный путь} \implies \text{убавляем стоимость по пути} \implies |H| \text{ уменьшается}$
 $\nexists \text{ безопасный путь}$

G_0 : $S = \{u, v, \dots\}$ (концепция)
 $\forall (u,v) \in E, u \in S, v \notin S, c(u,v) = 0$
 $T = V \setminus S$ (S,T)-безопасный путь $\forall H \in C(S,T)$
 $|H| = C(S,T) = \sum_{u \in S, v \in T} c(u,v)$
 $|H| = C(S,T) = \sum_{u \in S, v \in T} f(u,v) = F(S,T) = |H|$

Алгоритм $\text{dfs}(s)$:
 $\text{while}(\text{dfs}(s))$: /user npx s-t по ребрам $e: c_e > f_e$
 /убавим стоимость по этому ребру
 Если больше u while \implies стоимость \max .
 Уберем $e: c_e > f_e \implies \text{на } V$ исправим ситуацию $\exists \text{ безопасный путь}$
 $\implies \text{Time} \in O(|H| \cdot E)$

vector $\langle \text{Edges} \rangle$ edges [V]; struct Edge { int b, l, c, rev }
 dir: $e \rightarrow \text{edges}[e.b]$ { e, rev }

struct Edge { int b, l, c }
 int next { MAX-E };
 next { c } \rightarrow следующий ребро
 int head [V]; head [v] \rightarrow номер первого ребра
 vector <Edges> edges;
 инициализация: head [v] = -1 $\forall v$
 add (v, Edge e):
 edges.push_back (e);
 id = edges.size () - 1;
 next[id] = head [v];
 head [v] = id

add (v, e)
 add (u, e)
 dir: $e \rightarrow \text{id}^*$

Алг. $\text{dfs}(s)$:
 bool dfs (v):
 used [v] = true; if (v == t) return true;
 for (int id = head [v]; id != -1; id = next [id])
 {
 auto e = edges [id];
 if (e.l < e.c && !used [e.b] && dfs (e.b))
 {
 e.f += e.c; edges [id].l = -1;
 return true;
 }
 }
 return false

Лемма f_1, f_2 - потоки в $G_{e_2} \implies f_1 + f_2$ - поток в G
 $f_1(u,v) + f_2(u,v) \leq c(u,v)$
 $\leq c(u,v) - f_1(u,v)$
 $c_{e_2}(v,u)$

Лемма f_1, f_2 - потоки в G . Тогда:
 1) f_1, f_2 - потоки в G_{e_2}
 2) $|f_1 + f_2| = |f_1| + |f_2|$
 1) $f_1(u,v) - f_2(u,v) \leq f_1(u,v) - c(u,v) - f_2(u,v)$

Свойство $|f_1| = |f_2|$. f_1, f_2 - потоки в G_{e_2} в G_{e_2}

Алгоритм BFS - $\text{Time} = O(|V|E^2)$ (для каждого ребра)
Свойство $\max f \exists \forall \text{ cost}$.

$\text{while}(\text{bfs}(s))$ /user: $\text{min}(c_e - f_e)$
 (1) /убавим стоимость по ребру e
 (2) /убавим стоимость по ребру p $\min(c_e - f_e)$
Лемма: $G_{e_0} \xrightarrow{H} G_{e_2}$
 $d_0[v] = \text{dist}(s,v)$ $d_2[v] = \text{dist}(s,v)$ /по пути H и G_{e_2}
 Тогда $\forall v, d_2[v] \geq d_0[v]$.

\square if v не посетено . Будем v : $\{d_2[v] \leq d_0[v]\}$
 $(v=s \implies d_2[v] = d_0[v] = 0)$ $\{d_2[v] - \min\}$
 G_{e_2} : $s \rightarrow \dots \rightarrow x \rightarrow v$ $d_2[x] < d_2[v] \implies d_2[x] \geq d_0[x]$
 (с.в. v не посетено)
 $d_2[v] > d_2[x] = d_0[x] + 1 \geq d_0[x] + 1 \implies$ $\text{ребро } x \rightarrow v$ в G_{e_2} не было !
 (от посетено $d_2[x] < d_0[x] + 1$)

Значит, $\text{ребро } p$ есть $\text{ребро } v \rightarrow x$. $\implies d_2[x] = d_0[x] + 1$
 $d_2[v] > d_2[x] = d_0[x] + 1 \geq d_0[x] + 1 = d_0[v] + 1$
 $d_2[v] > d_0[v] + 1 \geq d_0[v] + 1 \geq d_0[v] + 1 = d_0[v] + 1$
 не было v не посетено $(f_2 - d_2)$ и не посетено v не посетено $(f_1 - d_1)$

Лемма 2. $\forall e \in E$ \exists cost на ребре \exists cost
 длина наибольшего $\leq O(|V| \cdot \text{max cost})$

До-до
 $\text{cost} = \min(c_e - f_e)$ (максимум)
 $d_0[v] = \text{dist}(s,v)$ (максимум)
 $d_2[v] = \text{dist}(s,v)$ (максимум)
 $d_2[v] - d_0[v] + 1 \geq d_0[v] + 1 = d_0[v] + 1$
 $c_e - f_e$ (максимум) $= d_2[v] + 1$
 Заметим, что $d_2[v] \leq |V|$ всегда (максимум)
 $\implies e$ наблюдается $\leq \frac{|V|}{2}$ раз .

\exists cost работает за $\leq \sum_{e \in E} (\text{max cost } e) \leq \frac{|V| \cdot |E|}{2}$ итераций
 $\text{Time} = O(E \cdot \frac{|V| \cdot |E|}{2}) = O(|V|E^2)$

Сравнение

DP	$ V E$	$E^2 \log U$
\exists cost	$ V E^2$	
Dinic	$ V E$	$ V E \log U$

$\text{for}(\text{min_w} = 2^k; \text{min_w} \geq 1; \text{min_w} \geq 2) \quad 2^k \geq \max(c_e)$
 $\text{while}(\text{dfs}(s, \text{min_w}))$; $\leq 2E \log U$ итераций
 $f_i \in G_{e_i} \xrightarrow{2^{i-1}} G_{e_{i+1}}$ $e: c_e - f_e \geq \text{min_w}$
 $\min(c_e - f_e) \geq \text{min_w}$

Алгоритм $f_{i+1} - f_i$ - поток в G_{e_i} $B G_{e_i}$: e есть ребро (s,i) . $C(S,T) \in E \cdot 2^i$
 \implies наблюдается $\leq E \cdot 2^i$
 \implies итераций $\leq \frac{E \cdot 2^i}{2^i} = 2E$

$\text{Time} = \text{итераций} \cdot 2E \cdot \text{Time}(\text{dfs}) = \log U \cdot 2E \cdot O(E) = O(E^2 \log U)$